

デジラボおきなわ

主催

STEMおきなわ (有志ボランティア組織)

キャパシティ

対応可能数 I50名超(実績)

小2~中高生、大学生 学校教師、保護者

facebook https://www.facebook.com/DigiLabOkinawa

Contact digilab.okinawa@gmail.com





「デジラボおきなわ」

ITx英語xアントレプレナーシップ

~沖縄の人材育成~

オーガナイザー、参画者

Okinawa Institute of Science and Technology・琉球大学工学部の研究者、 沖縄県内公立・私立学校教員、米軍基地内学校教師/ DoDEA 民間エンジニア、IT企業経営者、NPO CANVAS、アメラジアンスクール教員、 PEG、Okinawa International School 教員、Okinawa Christian School International 阿部和広氏(津田塾大)、琉球大学教育学部、沖縄県内NPO、他

次世代に必要な人材育成を先行

沖縄の大きな財産である文化・人材の多様性と国際性を生かす

沖縄の国際性豊かな文 化、人種、歴史は、アジア の中でも際立っている。グ ローバル化がいっそう進む これからの社会において、 沖縄のアドバンテージを生 かし、次世代に必要な人材 育成の一つの試みとして、 「デジラボおきなわ」をス タートさせた。事前の準備 段階でバイリンガル対応を 方針としたことが功を奏し



て、参加者の顔ぶれは、県内の公立小中生の他、基地内の小中高校生、私立イ ンターナショナル・スクールの生徒、そして学校教員や付き添いの保護者も子 どもと一緒にプログラミングを学ぶ姿も見られた。 国内ではようやく近年本格 化しつつあり、 沖縄が目指す自立経済を担う産業振興の柱の一つ、IT産業を支 える人材育成は、いま沖縄・日本だけでなく世界共通の課題となった。

"IT を活用した 21 世紀型スキルの修得"~成長戦略 平成 25 年6月 産業競争力 会議~。これからの人材育成は、スペシャリスト人材育成がカギになる。 日本 では、2020年にIT関連の雇用規模が140万に達するのに対し、コンピュータ



卒業者数は40万人程度に留 **まる**現況がある。このイベ ントで私たちはプログラミ ングやものづくり、そして 国際コミュニケーションに 対して、純粋に興味関心を 抱く子どもたちや保護者が たくさんいることを知っ た。社会がどんな責任を果 たすかを考え、実行しなけ ればならない。

va. rs









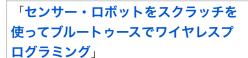
参加者のスキル・関心に合わせ複数のコースを提供

子どもたちの興味関心、スキルに応じたワークショップ展開

「はじめよう!

ラズベリーパイ&スクラッチ!」

児童向けプログラミング・ワークショップで全国一の実績を誇る東京のNPO CANVASのスタッフ3名と子ども向けプログラミング教育の第一人者である阿部和広氏(津田塾大)による初心者向けワークショップ。中には親子一緒の受講者も4ペア参加。



OISTの研究者2名が今回の子ども向けワークショップ専用に教材を開発。受講者は、積み木状のコマンドブロックをマウス操作でドラッグ・アンド・ロップするの簡単な操作で、複雑な超音波距離センサーとモーターを自動制御するプログラムを作る。彼らは英語で説明し、OISTから通訳アシスタントも協力。



阿部氏 (津田塾大)



OISTの ジェレミー・ジレ博士とギ ド・クリングベイル博士



安川要平氏 Yasu-Lab創設者

「超かんたん!自動制御走行プログラ ミング」

市販のライントレースロボットを活用し、初心者にもすぐに実践可能な赤外線センサーとモーターを用いた自動制御走行をコマンドブロックを組み合わせることによってシンプルに体験することができる。



ジョン・ウォールデン氏/DoDEA

「マインクラフトの世界で、算数で 立体を3**D**デザインするプログラミ ング」

沖縄と、シリコンバレー、東京に拠点を展開するIT企業経営者でありエンジニアの安川氏が、横浜や東京のインターナショナルスクールで実績のある、子ども向けワークショップを実施。



棚原隆光氏 (WRO)

「かんたん!自動制御動作プログラ ミングEV3/NXT/TETRIX)」

市販レゴロボットにセンサ、アクチュエータ、カメラを搭載し、シンプルなブロックコマンドで多様な指令をプログラミングできる。基地内ハイスクールの授業題材を紹介。世界標準のロボット大会にも応用可能。













ものづくりチャレンジx起業家精神のスパイス

よりスキルをもつ子どもたちのチャレンジの場として宿泊施設を利用した2泊3日の、「クリエーターズ・キャンプ」を実施。専門家のハンズオン支援体制を強化し、より高度なものづくりとプログラミングを実践。夕食後のだんらんでは、国内の若手ベンチャー起業家をはじめ、インキュベーターやによるライトニングトーク・セッション。グローバルなスタートアップの起業家精神に触れる。イベントのまとめとして、地方再生・スタートアップ支援を通したイノベーションの加速に取り組む奥田 浩美 氏による講話「人生は見切り発車でうまくいく」を通して、失敗の価値や、「まずやってみること」から多様な可能性につながる事を学んだ。

参加者のMake紹介

「Raspberry PiとScratchで動かすドラムロボットで、女子 バンドが生演奏!!」

アイデアロボコンとバンドに取り 組む女子中学生たちが、2つ要素の シナジーにチャレンジ!ファイナル プレゼンテーションではみごと生演 奏を披露し、コンテストの最優秀賞 を受賞しました!!

※写真はWebメディア"finder"から転載。



参加者のMake紹介

「複数のRaspberry Piを Scratchでプログラミングし て、ピタゴラ装置でバトンリレ ー!!」

プログラミングどころか、パソコンさえ殆ど触ったことのない小学2年~6年生たちが、Scratchに挑戦しました。

LEDの光をバトンに、フォトレ ジスタとアニメーションで仲間を つなぐ、ワークショップの王道!



※写真はYass Lab.提供

「起業家精神のスパイスに、 中高生がクシャミ!?」

クリエーターズ・キャンプの夕食 後のトークセッション。<mark>超巨大企業</mark> とベンチャーの具体的な比較を通し て、これからの社会における可能性 や、価値の変化について、具体的な レクチャー。

未来を動かすのは君たちだ!



「沖縄の若いチカラの 可能性に期待!!」

沖縄の強み、それは"Diversity"。 デジラボおきなわには、小学 1 年生 から大人まで、国籍多様な参加者、 指導者が 日本語、英語、フランス語 を混ぜあわせて"Make"を共通言語 に次なるプロジェクトに夢中です。



運営スタッフ

「STEMおきなわ」多様な国籍、所属機関、専門家で構成された組織

STEM= Science, Technology, Engineering and Mathematics

